

Pcia. Roque Sáenz Peña, 10 de agosto de 2009

## RESOLUCIÓN N° 090/09 – R.

### VISTO:

El Expediente N° 01-2009-00211, iniciado por el Lic. Daniel Alberto CRISTALDO, medio por el cual eleva el Programa Analítico de la cátedra Fundamentos de Informática correspondiente a la carrera de Ingeniería Industrial, de la Universidad Nacional del Chaco Austral, para su aprobación; y

### CONSIDERANDO:

Que el mencionado Programa se ajusta a los contenidos mínimos y carga horaria de la citada carrera.

Que se consideran adecuados los objetivos, métodos pedagógicos, métodos de evaluación, programa analítico y bibliografía que forman parte de la propuesta.

### POR ELLO:

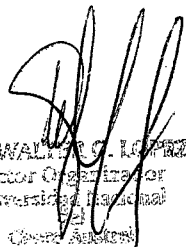
**EL RECTOR ORGANIZADOR  
DE LA UNIVERSIDAD NACIONAL DEL CHACO AUSTRAL**


### RESUELVE

**ARTICULO 1°.** Aprobar el Programa Analítico de la Cátedra **Fundamentos de Informática**, que tendrá vigencia a partir del ciclo lectivo 2009 y que corresponde a la carrera de **Ingeniería Industrial**, de la Universidad Nacional del Chaco Austral, y que como Anexo Único forma parte de la presente Resolución.

**ARTÍCULO 2°.** Regístrese, comuníquese al Lic. Daniel Alberto CRISTALDO y a las Áreas Correspondientes. Cumplido, archívese.



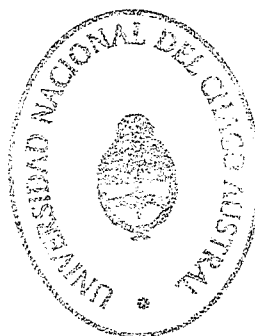
  
Ing. WALTER C. LÓPEZ  
Rector Organizador  
Universidad Nacional  
del Chaco Austral

		<b>FUNDAMENTOS DE INFORMATICA</b> Resolución N° 090/09 – R. ANEXO	
Carga Horaria: 75 horas		Programa vigente desde: 2009	
Carrera		Año	Cuatrimestre
<b>INGENIERÍA INDUSTRIAL</b>		Primero	Primero
CORRELATIVA PRECEDENTE (*)		CORRELATIVA SUBSIGUIENTE (*)	
Asignaturas		Asignaturas	
Para cursar		Para rendir	
Regularizada	Aprobada	Aprobada	Economía
-----	-----	-----	
<b>DOCENTES:</b>		Prof. Adjunto: Lic. CRISTALDO, Daniel Alberto. J.T.P.: Ing. ZACHMAN, Patricia Paola, Prof. MAIDANA, Susana.	
<b>OBJETIVOS:</b>		Destacar la importancia de los conocimientos informáticos y su aplicación en el desarrollo de la carrera y la futura vida profesional. Desarrollar habilidad para aplicar los métodos propios de programación y desarrollo de algoritmos y el empleo eficiente de sistemas operativos y utilitarios básicos de computación. Desarrollar destreza en el uso de software utilizados para la solución de problemas propios de la especialidad.	
<b>CONTENIDOS MÍNIMOS :</b>		Introducción sobre conceptos informáticos. Terminología informática. Datos e información. Almacenamiento y procesamiento. Estructuras de un sistema de computación. Sistemas de información. Conceptos generales de software de aplicación (no implica la enseñanza de algún software en particular). Nociones generales de redes e Internet. Fases en la resolución de problemas. Técnicas de descomposición. Algoritmos y diseños. Lenguajes de programación. Conceptos generales de lenguajes de alto nivel (no implica la enseñanza de un lenguaje en particular).	
<b>MÉTODOS PEDAGÓGICOS:</b>		Clases teóricas-prácticas. Seguimiento del alumno para detectar virtudes y/o falencias en la resolución de problemas.	
<b>MÉTODOS DE EVALUACIÓN:</b>		La evaluación de la materia se realizará de acuerdo a la reglamentación vigente	
<b>PROGRAMA ANALÍTICO:</b>		<b>UNIDAD 1: ALGORITMIA.</b> Fases en la resolución de problemas de computadoras. Algoritmo. Definición y propiedades. Método Heurístico. Estrategias. Técnicas para la formulación de algoritmos. Diagramas de flujo. Pseudocódigo. Estructuras de control secuenciales, iterativas y condicionales.  <b>UNIDAD 2: EL PROCESAMIENTO DE DATOS.</b> Introducción al Procesamiento de Datos. Datos. La información. El proceso. La Informática. La computadora. Componentes de una computadora. Clasificación de computadoras. Representación de datos. Sistemas numéricos. Sistema decimal, Sistema binario. Unidades de información.	



<b>PROGRAMA ANALÍTICO</b>	<b>UNIDAD 3: HARDWARE.</b> Características generales. Componentes. Unidad central de proceso. Componentes. Unidad de control. Unidad aritmético lógica. Unidades de memorias. La captura de datos. Unidades de entrada, unidades de salida y unidades mixtas. Dispositivos de almacenamiento.  <b>UNIDAD 4: SOFTWARE.</b> Concepto. Clasificación: Software de sistema y de aplicación. Conceptos de archivos y carpetas. Tipos de archivos. Sistemas operativos. Definición. Conocimientos sobre los sistemas operativos más utilizados. Software de aplicación. Conceptos generales de utilitarios y lenguajes de programación.  <b>UNIDAD 5: REDES.</b> Conceptos generales de LAN, MAN y WAN. Internet: Introducción. Requerimientos para la conexión a Internet. Principales servicios de Internet. Navegadores. Buscadores. Guardar e imprimir páginas web. Correo electrónico. Definición. Crear una cuenta. Leer correos. Escribir y enviar correos. Adjuntar y descargar archivos en un mensaje.
<b>BIBLIOGRAFÍA:</b>	- Apuntes elaborado por la Cátedra.

(\*) Sujeto a cualquier modificación del Plan de Estudios



Ing. WALTER C. CORTI  
Rector General  
Universidad Nacional  
Cuzco